



QUANTI GIOCHI
SI POSSONO INVENTARE
AIUTANDOSI CON DEI
MATERIALI CHE VERREBBERO
GETTATI VIA?

Scatoloni, rotoli di cartone, cassette di legno, barattoli in alluminio, possono essere trasformati in case, astronavi, castelli, piste, campi di battaglia e scenari dove scatenare la nostra fantasia. Giochi semplici ed economici che possono diventare delle alternative da proporre ai nostri bambini.

Questa iniziativa è stata promossa dalla Comunità Montana Della Carnia, nell'ambito del progetto per le scuole di ogni ordine e grado, denominato "Capitan Eco nus insegne l'ambient".

Finanziato dalla Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia tramite la Legge 482/99.

INFORMAZIONI:

UFFICIO CULTURA - Comunità Montana della Carnia
Via Carnia Libera 1944,29 - Tolmezzo (UD)
Tel. 0433/487740 - fax 0433/487760
e-mail: Carnia.musei@cmcarnia.regione.fvg.it - Elena.puntil@cmcarnia.regione.fvg.it

TROPS ZÛCS
SI PUEDINO INVENTÀ
INZEGNANTSI CUN
MATERIÂI CHE A VIGNARESSIN
BUTÂTS VIE?

Scjatulons, rodai di carton, casselis di len, contignidôrs di alumini a puedin jessi trasformâts in cjasis, astronâfs, cjistiei, pistis, cjamps di bataie e senaris dulà scjadenâ la nestre fantasie. Zûcs sempliçs e economics che a puedin diventâ alternativis di proponi ai nestris fruts.

Cheste iniziative e je stade promovude de Comunità Montane de Cjargne tant dal progjet pes scuëlis di ogni ordin e grât clamât "Cjapitani Eco nus insegne l'ambient".

Finanziât de Regjon Autonome Friül Vignesie Julie in grazie de leg 482/99.



Traduzione per cura del Servizio di Lingue, fornita dal Comune di Paluzza



